TP 68000 – Windows

Installation

- ✓ Décompresser le fichier "TP_68000_Windows.zip".
- ✓ Copier le dossier "68000\" dans le dossier "C:\".
- ✓ Installation de l'éditeur de texte :
 - > Entrer dans le dossier "Editeur\".
 - > Exécuter le fichier "ConTEXTv0_986.exe".
 - > Suivre la procédure d'installation.
- ✓ Dans le dossier "C:\Program Files\ConTEXT\Highlighters\":
 - > Effacer tous les fichiers déjà présents.
 - > Copier le fichier "Editeur\68000Assembly.chl".
- À noter que les fichiers "GetInput.bin" et "PrintChar.bin", nécessaires à certains TP, sont présents dans le dossier "Test\".

Configuration de l'éditeur de texte

- ✓ Lancer l'éditeur de texte ConTEXT.
- ✓ Aller dans :
 - > Le menu "Options / Environment Options".
 - > L'onglet "General".
- ✓ Décocher l'option "Backup file on save" (dans le haut de la fenêtre).
- ✓ Sélectionner "Language : Français" (dans le bas de la fenêtre).
 - > Quitter puis relancer l'éditeur pour que la langue soit prise en compte.
- ✓ Aller dans :
 - > Le menu "Options / Options d'environnement".
 - > L'onglet "Touches d'exécution".
- ✓ Cliquer sur le bouton [Ajouter] et taper asm dans la boîte de dialogue.

- ✓ Cliquer sur F9 :
 - > Dans le champ "Exécuter", taper : C:\68000\a68k.exe
 - Dans le champ "Paramètres", taper : \$n -o"\$p\$F.hex" -s -n -rmal Attention de bien respecter la casse et les espaces.
 - > Cocher "Capturer la sortie console".
 - > Cocher "Faire défiler la console jusqu'à la dernière ligne".
- ✓ Cliquer sur F10 :
 - > Dans le champ "Exécuter", taper : C:\68000\d68k.exe
 - Dans le champ "Paramètres" taper : "%p%F.hex"
 Attention de bien respecter la casse et les guillemets.
- ✓ Aller dans l'onglet "Editeur".
 - Configurer l'éditeur conformément à la copie d'écran ci-dessous puis cliquer sur le bouton [0k].

Options d'environnement	
Général Editeur Couleurs Touches d'exécution Associations Divers	
Police : Tr Courier New	▼ <u>I</u> aille : 13 🚔
AaBbXxYyZz12345	
Indentation automatique	Interligne : 0
Autoriser le glisser et <u>d</u> époser	Curseur d'insertion : Vertical 💌
Curseur au-delà des <u>f</u> ins de ligne	Curseur de refrappe : Bloc 🔻
V Touche Début améliorée	Largeur de marge : 80 📑
Tabulation intelligente	Mode de tabulation : Caractère Tab
	Largeur de tabulation : 4
☑ Annulation groupée	
Annulation après sauvegarde	
Masquer le curseur en cours de frappe	
🛛 🖾 Supprimer espaces en fin de ligne	Indentation de bloc U/Java : 2
Show wordwrap glyph	
Wordwrap by default	
Marge	L
Atticher la marge intérieure	
	▼ <u>I</u> aille: 8 ▼
Paramètres par défaut pour un nouveau document	
Syntaxe : Text files Fichier de type : DOS	
	<u>Ok</u> <u>Appliquer</u> Annuler

- ✓ Dans la petite fenêtre située dans la partie basse de l'éditeur :
 - > À l'aide de l'onglet, sélectionner la fenêtre "Sortie Console".
 - > Après un clic droit dans cette petite fenêtre, sélectionner "Affecter la police".
 - > Sélectionner la police "Courier New" en conservant le style et la taille.
 - > Cliquer sur le bouton [0k].

Tests de bon fonctionnement

- ✓ Lancer l'éditeur de texte ConTEXT.
- ✓ Dans l'éditeur de texte :
 - > Ouvrir le fichier "Test\Keyboard\Keyboard.asm".
 - > Assembler le programme (appuyer sur la touche **[F9]**).
 - > Lancer le débogueur (appuyer sur la touche [F10]).
- ✔ Dans le débogueur :
 - > Afficher la fenêtre de sortie vidéo (appuyer sur la touche [F4]).
 - > Exécuter le programme (appuyer sur la touche **[F9]**).
- ✓ Une grille apparaît dans la fenêtre de sortie vidéo.
 - > Appuyer sur plusieurs touches quelconques du clavier.
 - > Des croix doivent apparaître dans la grille en fonction des touches appuyées.
- ✔ Fermer la fenêtre de sortie vidéo.
- ✓ Arrêter l'exécution du programme (appuyer sur la touche [Echap]).
- ✔ Quitter le débogueur.
- ✓ Quitter l'éditeur de texte.
- Il est possible d'effectuer un second test en respectant la même procédure que ci-dessus, mais en ouvrant le fichier suivant : "Test\Stars\Stars.asm". Quelques étoiles doivent apparaître dans la fenêtre de sortie vidéo.