

	TRAVAUX PRATIQUES	Année : I5
	Matière : Dev Mobile Android	Année: 2022-2023 Temps : 12h

L'objectif de ce TP est d'utiliser toutes les connaissances vues en cours pour créer une application mobile.

Cette application doit récupérer des photos sur une API donnée et les afficher à l'écran. Un ensemble d'interactions avec ces images devra être possible.

Étape 1: Afficher une liste de photos

- Créer une application qui permet d'afficher une liste de photo provenant de l'API :

<https://unsplash.com/>

La documentation de l'API est disponible ici :

<https://unsplash.com/documentation>

Il est nécessaire de se créer un compte pour pouvoir contacter cette API.

⚠ L'API est limitée à 50 appels par heure

Étape 2: Afficher le détail d'une photo

- Au clic sur une photo, naviguer vers un écran de détails qui doit afficher la photo ainsi que des d'informations la concernant.
 - Si l'utilisateur courant a "liké" la photo
 - Nombre de "like"
 - Nom de l'auteur
 - Description de la photo
 - Autres informations libres ...
- L'écran de détail doit permettre de "liker" et "unliker" une photo.

Étape 3: Afficher les photos favorites

- Mettre en place un écran, qui permet d'afficher les photos favorites.
- Il doit être possible d'"unliker" la photo depuis la liste directement.
- Le clic sur une photo de la liste de favoris doit rediriger l'utilisateur vers l'écran de détail et afficher le détail de la photo en question.

Note: La liste devra être mise à jour à l'ajout ou à la suppression d'une photo de la liste des favoris.

Étape 4: Mettre en place un cache

- Pour limiter le nombre d'appels vers l'API, mettre en place un cache.
- Le cache devra être utilisé pour afficher la liste des photos "likés".
- Le cache doit être mis à jour:
 - Au "like" / "unlike" d'une photo

- Le choix des informations à stocker dans le cache est libre.

Bonus : Faire une recherche de photo par mots-clés

- Mettre à jour la liste de photos en fonction du texte saisi

Informations supplémentaires :

- Le choix du design est libre, cependant, il doit être soigné et responsive. Une attention particulière y sera apportée.
- Réaliser un rapport qui présente:
 - Le fonctionnel de l'application
 - L'implémentation technique
- Le rendu doit être fait par mail : sebastien.moreira@ext.unilasalle.fr et contenir un zip avec:
 - Le code source
 - L'APK
 - Le rapport

Note: Un lien vers un github sera également accepté pour le code source (ajouter sebastien.moreira@ext.unilasalle.fr en collaborateur)